2024 WIT 창의 기술 경진대회

- 학생 심포지엄 (Student Symposium) -

I 목적

- 지속가능발전목표(SDGs)에 대한 인식 제고 및 문제 해결 능력 함양
- 이론적 지식과 기술 솔루션의 통합 학습 촉진
- 학생들의 발표 및 커뮤니케이션 능력 향상
- 연구 논문 작성 및 출판 경험 제공
- 창의적이고 혁신적인 솔루션을 개발하고 실현하는 장 마련

II 일정

구분	일시	내용
대회요강	2024. 8. 21. (수)	• http://wit-world.org
참가신청	2024. 8. 21. (수) ~ 2024. 10. 20. (일)	• 참가 신청서 및 제안서 제출 • forms.gle/QpNZkimL7ypVtJbN8 • wit202411@gmail.com
발명품 제출	2024. 10. 11. (금) ~ 2024. 10. 20. (일)	• 발명품 설명서, 제작 과정을 담은 동영상, 그리고 최종 제품 사진 또는 모형 • wit202411@gmail.com
대회 진행	2024. 11. 2. (토) ~ 2024. 11. 3. (일)	• 발명품 심사 진행
시상식	2024. 11. 3. (일)	• 대회 결과 선정된 시상팀에 대한 시상식 진행

III 팀 구성

- 최대 참가 인원 : 팀당 4명
- 등급
  - 주니어: (~13세)2010년 11월 2일 이후 출생
  - 시니어: (14~고등학생) 2010년 11월 3일 이전 출생

IV 대회 방식

- 주제는 17개의 UN 지속가능발전목표 (17 UN Sustainable Development Goals)중에서 하나를 선택
- 이 문제를 해결할 수 있는 아이디어를 구상하여 이에 대한 이론적인 배경과 기술 솔루션을 연구 개발 내용을 제시
- 각 팀은 구두 발표가 포함된 Youtube에 프레젠테이션 비디오를 제작하여 업로드 (최대 7분)
- 향후 출판을 위해 연구 논문 형태로 문서를 만들어 제출
- 이 챌린지에서는 실제 모델이나 프로토타입을 시연할 수도 있고, 시연하지 않을 수도 있음
- 정해진 날까지 동영상 링크를 제목과 함께 이메일(wit202411@gmail.com)로 제출(WIT 2024 학생 심포지엄 제출처 (단체명))

V 신청 방법 및 내용

- 각 팀은 문제와 문제 해결 프로세스 및 최종 연구 결과를 자세히 설명할 수 있는 슬라이드를 작성하고 연구 내용을 발표
- 각 팀은 발표된 연구에 대한 참고 문헌을 확인하고, 해당 연구를 비평하며, 이를 제안한 아이디어나 솔루션에 어떻게 통합했는지를 반드시 설명해야함
- 이 카테고리에 참여하려면 각 팀은 주어진 일정에 맞추어 영상을 제작하여 YouTube에 업로드해야 함(최대 7분).
- 비디오를 업로드하고 비디오 링크를 제출
- WIT2042 이벤트 기간에 발표내용에 대한 심사 위원의 질문에 대응해야 함
- 연구 결과는 WIT 출판 형식에 따라 연구 논문으로 제출해야 함

VI 평가 기준

- 창의성 (30점)
  - 아이디어의 독창성과 창의적 접근 방식을 중점적 봄
  - 전통적인 사고를 벗어나 새로운 관점에서 문제를 해결하는 방안을 제시했는지를 평가
- 실용성 및 실현 가능성 (25점)
  - 아이디어가 실제로 구현 가능하며, 실생활에서의 문제를 해결할 수 있는 효과적인 솔루션을 제공하는지에 대해 평가
  - 구현 비용, 기술적 난이도, 적용 범위 등을 고려

- 연구의 깊이 및 완성도 (20점)
  - 아이디어가 제안된 배경지식과 연구에 기반하고 있는지, 그리고 제안된 해결책이 얼마나 체계적이고 완성도 높게 개발되었는지를 평가
  - 관련 문헌 조사, 실험 데이터, 분석 방법 등을 검토
- 발표 능력 및 자료의 질 (15점)
  - 발표자가 자기 아이디어를 명확하고 효과적으로 전달하는지, 청중의 관심을 끌고 정보를 잘 전달할 수 있는지를 평
  - 프레젠테이션 자료의 질, 발표 기법, 질의응답 대응 능력 등을 검토
- 참신성 및 사회적 가치 (10점)
  - 아이디어가 사회적으로 긍정적인 영향을 미칠 수 있는지, 윤리적이며 지속할 수 있는 해결책을 제공하는지를 평가
  - 사회적 문제 해결, 환경 보호, 인류 복지 증진 등의 측면을 고려

VII 시상

구분	팀수	종류	대상
대상	1팀	상장	심사 결과 1팀
금상	1팀	상장	심사 결과 1팀
은상	2팀	상장	심사 결과 2팀
동상	3팀	상장	심사 결과 3팀
장려상	5팀	상장	심사 결과 5팀

VIII 특전

- 발표된 논문은 Emerging Technologies and Applications(ISSN: 2207-3892)라는 논문집에 게재될 예정

- '학생 심포지엄 샘플 논문'을 참조하여 MS 워드 파일로 논문을 제작하여 제출
- 제작된 2024년 12월 15일까지 wit202411@gmail.com로 파일 제출

IX 유용한 정보

○ 초보자

- 이 분야에 심포지엄 발표 경험이 없는 참가자를 위한 정보이며, 이 챌린지를 준비하는 방법은 다음과 같음

(1) 실생활의 간단한 문제를 해결할 수 있는 아이템을 탐색 (참고로 17개의 UN 지속가능 발전목표 (17 UN Sustainable Development Goals)에서 문제를 찾아보시면 도움이 될 것)
(2) 문제를 조사하여 왜, 어떻게, 무엇이 발생하는지에 대한 모든 측면을 명확하게 정의
(3) 일부 기술이나 프로그래밍을 사용하여 새로운 방식으로 해결될 수 있는 문제의 부분을 찾음
(4) 이 문제를 해결하기 위한 아이디어를 도출
(5) 이미 존재하지만 이를 향상할 수 있는 다양한 유형의 기술이나 창의적인 솔루션 및/또는 이전에 식별한 요구 사항을 해결하는 좋은 솔루션을 제공할 수 있는 알고리즘 및 프로그래밍을 브레인스토밍
(6) 자신만의 솔루션을 구축하기 위해 이미 시장에 나와 있는 경쟁 아이디어를 확인하고, 문서의 디자인 프로세스, 아이디어 변경, 사용하는 정보 출처에 대한 참조나 필요한 여러 요소를 반드시 확인해야함
(7) 연구 보고서를 준비하고 최종 솔루션의 연구, 아이디어 개발 및 사양을 포함한 내용을 평가 항목을 참고하여 명확하게 정리하여 보여 줌

○ 경험자

- 연구 및 프레젠테이션 경험이 있는 경우 참가자들이 더 효과적으로 대회에 참가할 방법은 다음과 같음

(1) 해결하고자 하는 문제를 명확하게 정의(이미 개발된 솔루션이나 경쟁적인 아이디어에 대한 참조를 명확하게 제시해야 함) 제안한 솔루션이 기존의 방식보다 우월함을 강조

할 수 있는 내용을 찾아 비교하도록 함

(2) 참가자가 제안한 아이디어와 솔루션에 대한 보다 광범위한 평가를 포함하여 제한 사항과 강점을 자세히 살펴본 후 이를 개선할 방법을 찾아야 함

(3) 통계나 그래프를 사용하여 실제 데이터 이용한 결과를 나타내어, 아이디어나 솔루션에 대한 추가 검증 내용을 명확하게 제공 해야함

X 유의사항

- 제안한 솔루션에는 모델이나 프로토타입을 반드시 포함할 필요는 없으나, 모델이나 프로토타입이 있는 경우에는 프레젠테이션에 이와 관련된 비디오나 사진을 포함하면 됨
- 프레젠테이션 장소에는 모델이나 프로토타입을 시연할 수 있는 시설이 없다는 것을 인지하기 바라며, 만일, 최종 솔루션을 시연하고 싶으시면 “창의 기술 챌린지”에 참여하시면 됨